



## ”Madla Commandoes” kuppet 5kampfinalen, men ”Lyserosa Darkstar” vant 50 års jubileet!

Så var 5kampen over for denne gang, og en sliten stab kan se tilbake på en flott 50års markering.



Årets finale gikk av stabelen i Madlaleiren. Madla Commandoes med litt FLASS (Anine), stod for arrangementet som stort sett gikk etter planen, med unntak av noen små forsinkelser og en 30 min. forskyvning av tidsplanen på søndagen. Men hva gjør vel det, når været var perfekt. Over 20 grader, strålende sol fra skyfri himmel, gjorde sitt til at rovere likevel ble fornøyde. Dårligere ble det heller ikke, når alle fikk premie til slutt.

Innrykk skulle være fra fredag klokken 1800, men allerede klokken 17:15 var de første roverne på plass og prosjektleder Åge Østbø fikk telefon fra vakta om at noen ville inn. Siden Madlaleiren normalt ikke er åpen for sivilister, måtte alle deltagerne være registrert på forhånd. Denne deltager listen hadde altså ikke nådd vakta! Åge måtte derfor printe ut en ny og levere denne etter at han hadde spist middag i hui og hast og ankom leiren 17:40.

Fredagskvelden gikk stort sett med til registrering av lag og deltagere, enkelte etterlysninger og klargjøring av diverse til lørdagens konkurransesstart. Vi var så heldige som hadde fått lov til å disponere et helt kompani bygg. Anine

var ”hotellsjef” og hadde kontrollen for innkvartering på ”Hotell Madlaleiren”. Hun fordelte rommene på deltagerne slik at vi skulle slippe å måtte vaske alle rommene i bygget ved avreise. *Dette skulle vise seg å bli vår bane, men det kommer vi tilbake til....*

Rovere kom fra fjern og nær hele kvelden, og hotellsjefen ble hoppende glad da plutselig et kjent fjes fra Island stod foran henne. Det var Bergdis som hadde tatt den lange veien og dratt med seg 2 andre fra IMW på 5kamp. Ca kl 03 var de fleste på plass. Noen overtrøtte arrangører kunne endelig finne loppekassa. Mens Åge la høylydte planer for neste dag, begynte hinderløypesjefen Geir Helge umiddelbart med å jobbe i søvne med sitt eget sagbruk. Zzzzzzzz

Lørdagen kom smilende med blå himmel og trøtte grynt. Overraskende nok kom Anine seg opp av loppekassa uten de store protestene (kan det være fordi kretslederen ringte mens Anine stod i dusjen?!?!???) og etter en rask frokost i messa, (Kommandantens livrett: egg og bacon m.m.), var det endelig klart for å ha offisiell åpning.

Bursdagsangen ble sunget for 5-kampens 50 års dag og info gitt. Kretsleder holdt en flott tale for alle de ankomne roverne. 5-kampen var i gang!

Folk trakk nedover mot skytebanen, hvor starten på Dag-O løpet skulle være. En krevende løype med 10 poster ble utført av alle, der regjerende mestrene fra Kjelsås (Lyserosa Darkstar), stakk av med bestetid 28:36, ca 15 min før "Snoopy" på andre plass.

Mens hele Dag-O løpet foregikk hang Kommandanten i bushen, spikret, hamret og surret for harde livet, for å få hinderløypa ferdig tidsnok slik at det sagnomsuste "All Time Oldboyslaget"; Madla Commandoes, skulle få demonstrere hindrene etter beste evne litt senere samme dag.



På grunn av at vi denne gangen måtte tilpasse oss militærets spisevaner og klokkesletter for matserving ble det et aldri så lite tidspress på oss i Staben. Og etter at alle var kommet tilbake fra Dag-O, kunne hemmelig oppgave avsløres; Pil og bue + skulderveske.



Etter 2 timer med spikking og surring ble oppgaven innlevert og lagt inn i et rom slik at ingen skulle kunne tukle med den, under middagen. Nå var det nemlig middagsmat å få.

De 60 som hadde bestilt mat, fikk spise i messa (som endelig forstod hvor mange vi var); Pasta & kjøttsaus m/ sjokoladepudding til dessert.

Direkte fra middag var det nå tid for Del 2 av hemmelig oppgave; nemlig utprøvingen av både pilen, buen og skulderveska. Laget måtte skyte så lang og rett som mulig. Her var det mange overraskelser og til tross for at fiskesnøret som fulgte med i utleveringen av material, var ment som lureri hadde de aller fleste brukt denne til å spenne buen med! Bare noen få lag hadde brukt sisal-tauet. Laget "TaFatt" kom ut fra intet og slo til med ledelse.

Etter utprøving av pil, bue og skulderveske bar det direkte ned i hinderløypa. Den løypa som deltagerne både gleder og gruer seg til hvert år. Tiden var inne for visning av hinderløypa. Uklart var det heller om den heltmodige Snikker Kommandantsen hadde blitt ferdig i tide. Men Kommandant Geir fikk satt de skuelystne til tvangsfiksing av uferdige hindere.



Madla Commandoes fikk stille til start, demonstrerte alle hindrene på en sexy, vakker og grasiøs måte. Etter demonstrasjonen stod Anine klar med brannslangen og fikk oppfylle en av hennes drømmer; nedspyling av Kommandanten og Madla Commandoes, før det jaggu var på tide med en velfortjent matbit, igjen!

Klokken 21 var mørket kommet og en lysløype rundt fotballbanen med teori og woodcraft stod for tur. Teori (tipping) ble overraskende vunnet av Fylleri, som også

selv var overrasket. Teorien hadde blitt mesterlig utformet av Kommandanten, med rikelig vekt på finurlige spørsmål om historie, gudelære, store summer, drikking og mat.

Woodcraften (extrem-tipping), også den mesterlig utformet av Anine, med lydspor, ble vunnet av Snoopy, til tross for at de ikke klarte å ta det glade kvitter av en stærfugl. TURbo som lenge har tronet toppen som Woodcraft Champions, forvillet seg langt utpå jordet.

Natt-O kunne endelig startes, om enn en smule forsinket, og fortvilte lag ble sendt ut i mørket til sulten mygg og skumle oppoverbakker. Det så lenge mørkt ut for alle lag som aldri kom i mål og maks tiden begynte for alvor å nærme seg. Staben og andre hjelpere satt i mål området og ventet og frøs, og ventet og frøs. Redningsplaner for ett av lagene ble lagt, men så, med bare noen sekunder igjen før maks tiden var nådd, glimtet staben noen pyserlige lommelykter i skauen og laget klarte å gå i mål ca. 20 sekunder før maks tiden på tre timer gikk ut. Dessverre fikk det aktuelle laget ingen tidspoeng (hehe), da de ikke klarte å ta alle postene!

Igjen kom Lyserosa Darkstar først inn i mål og vant overlegent O-løpene sammenlagt.

Tiden begynte å gå forferdelig fort og med habbisen i den ene hånda og tastaturet i den andre jobbet staben på spreng for å få ut resultatene, (som dessverre ikke kom på plass før i 5-tiden).

Startlisten til hinderløpet ble trukket av heldige utvalgte i oppholdsrommet, og dette gjorde at alt lå til rette for en spennende avslutning.



På søndagsmorgen lyste resultatene mot oss i staben og deltakerne. Etter 4 øvelser kunne endelig "Snoopy" overta ledertrøyene fra "Lyserosa Darkstar". Men ledelsen var ikke stor. Kun 2,3 poeng! Knut, sjefen for "Snoopy", klarte så vidt å holde tårene tilbake, ville de ENDELIG vinne, eller ble det nok en 2. plass for n'te år på rad???

Etter en frokost med egg og bacon, var dommedagens tid kommet. Hinderløypa!



Årets løype var passe krevende med bl.a. svømmebasseng og glatt skrå vegg. Den siste var (i ettertid) i det høyeste laget og plassert som hinder nr 17. Derfor var det kun 3 lag som ikke fikk tids-tillegg her. Men det stod ikke på innsatsen. Flere lag prøvde iherdig, men måtte gi tapt for kreftene.

"Lyserosa Darkstar" satt løyperekord på 10:38 før "Snoopy" skulle starte. Dessverre klarte ikke "Snoopy" å holde dampen oppe og kom til slutt inn på nest bestetid: 13:28. TOO BAD!

Råd fra Kommandanten til Knut: Det er ikke lurt å gnafle innpå med uante mengder egg og bacon, før hinderløypa. Man blir en smule tung i deigræva.

Derfor kunne Gutta fra kalkutta, smile bredt og vinneren var ikke lenger en stor overraskelse. Det bør også nevnes at Laget "Aller S.I.S.T." var så oppsatt på å få sisteplassen, at de fullførte et hinder som ikke var med i løypa engang. I tillegg var også dette det eneste laget som leverte inn en klage til dommerpanelet... De mente de hadde fått for mye poeng for "makkverket" av en bue under hemmelig oppgave! Honnør for slik innsatsvilje.

"Lyserosa Darkstar" kunne heve Pago's Sverd over sine gylne lugger og ta med seg sverdet hjem igjen for andre gang. Flotte premier til alle og diverse spesialpremier ble utlevert.



Nå var det bare å komme seg hjem, trodde alle! Men først var det litt rydding og utvasking som måtte til, før Kommandantinspektør Krey og "Oldfruen" Anine skulle frem med de hvite hanskene.

Etter ymse inspeksjoner, masing og adskillige omvask, fikk de siste omsider reise klokken 17:15. Da stod Åge, Geir og Anine igjen for å pakke eget utstyr.

Vi tre trodde det skulle bli en enkel sak, men den gang eii!

MP syl tappene ville det annerledes for noen hadde kladdet på et vindu, misbrukt et gulv og guttedusjen var våt og litt møkkete, og vips vi var innlemmet som de nye rekruttene i KNM Harald Haarfagre! "Hotell Madlaleiren" – stedet du kan sjekke inn, men aldri sjekke ut igjen..! Vasking skulle læres grundig!

Kommandant Geir H. Krey prøvde selv å ta seg av guttedusjen med Forsvarets elendige vaskekluter. Men uansett hvor mye en pusset og gnukket, ble det ikke særlig renere. I ren forbannelse ble brannslangen brukt flittig og møkka ble spylt til de evige jaktmarker. Anine vasket som en heltinne og tok det resterende. Klokken gikk fort og de slitne kroppene verket mens siste runde gikk. Klokken 21:30 kunne vi endelig tilkalle den sure og sinte daghavende, for å ta en ny inspeksjon. Tror du vi fikk det godkjent??

NEI!! Det var vått i dusjen, men fint og rent (men hun skulle få noen andre til å ta vannet neste dag) Da Geir spurte hva de brukte for å få det tørt, kom svaret surt og kontant: "SVABER!" Noe som vist nok kun var å oppdrive i et annet kompanibygge. Takk for nyttig info, BLÆHHHH...

Så da kunne vi endelig stikke av og komme oss hjem i seng. Var hjemme ca 22:30...

Vil til slutt takke alle som bidro til en flott 5kamp, og ikke minst til staben som sto på til siste time.. (også mandagen etter)

See you all!

Åge, Geir og Anine.

PS: Når sant skal sies var Madlaleirens personell utrolig behjelpelige i det meste. En stor takk går til alle disse, selv til dem med sans for omvask. Husk at den gang Kommandanten var i Luftwaffe og virkelig kunne gjøre rent, satt nok daghavende i bleier og var den som da griset rundt seg.

